

stormc.hyper

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> stormc.hyper		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		March 29, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	stormc.hyper	1
1.1	main	1
1.2	toolbar	1
1.3	menu	2

Chapter 1

stormc.hyper

1.1 main

INHALT

Symbolleiste
Menu

1.2 toolbar

SYMBOLLEISTE

Die StormC-Symbolleiste erscheint, wenn Sie einen Quelltext laden oder den Editor mit dem Kommando SET MODE=STORMC entsprechend konfigurieren (dieses Kommando wird mit TYPE RESET aufgehoben). Der Editor wird auch durch StormC automatisch richtig konfiguriert. Die StormC-Symbolleiste bietet die folgenden Funktionen (von links nach rechts):

Beschreibung	Funktion
Breakpunkte	Breakpunkte anzeigen/ausblenden
Make	"Make" des aktuellen Projektes
Vorheriger Fehler	Zeigt vorherigen Fehler
Nächster Fehler	Zeigt nächsten Fehler
Debugger	Debugger starten
Weitergehen	Debugger: Weitergehen
Einzelritt	Debugger: Einzelschritt
Schritt über Funktion	Debugger: Über Funktionsaufruf gehen
Funktionsende	Debugger: bis zum Funktionsende gehen
PC zeigen	Debugger: aktuelle Position anzeigen
Fenster: Module	Anzeigen: Module des aktuellen Projektes
Fenster: Variablen	Anzeigen: Variablen
Fenster: Fehler	Anzeigen: Fehler

Hilfe

Diese Hilfe-Datei anzeigen

Hinweis: Einige der obigen Funktionen setzen voraus, daß StormC gestartet wurde und daß ein Projekt geöffnet oder neu erzeugt wurde.

1.3 menu

MENU

Das StormC-Menu erscheint, wenn Sie einen Quelltext laden oder den Editor mit dem Kommando SET MODE=STORMC entsprechend konfigurieren (dieses Kommando wird mit TYPE RESET aufgehoben). Der Editor wird auch durch StormC automatisch richtig konfiguriert. Das Menu bietet die folgenden Funktionen:

Beschreibung	Funktion
Über StormC	Zeigt den "Über StormC"-Text an
Projekt: Neu	Neues Projekt erzeugen
Projekt: Öffnen	Projekt laden
Projekt: Speichern	Projekt speichern
Projekt: Hinzufügen	Der Text wird dem aktuellen Projekt hinzugefügt
Fenster zeigen »	StormC-Fenster aktivieren
Übersetzen (Modul)	Quelltext übersetzen
Übersetzen (alles neu)	Projektdateien übersetzen
Hierarchie	Hierarchie übersetzen
Projekt übersetzen	Projekt übersetzen (nur die modifizierten Dateien)
Projekt starten	Projekt starten
Projekt debuggen	Debugger starten
Debugger »	Debugger-Kontrolle
Fehler: vorheriger	Zeigt vorherigen Fehler
Fehler: nächster	Zeigt nächsten Fehler
Beenden	StormC beenden

Hinweis: Einige der obigen Funktionen setzen voraus, daß StormC gestartet wurde und daß ein Projekt geöffnet oder neu erzeugt wurde.